



SOMMAIRE

Préambule	3
Préparation pour la gravure	3
Version Autonome : Renommer l'archive	4
Version Mise à jour d'Xcalibur :	4
Fichier dummy.....	4
Création de l'image	5
Instructions pour la gravure	7
Néro Burning Room	7
DVD Decrypter	10
Utilisation sur la console	13
Décompression du téléchargement.....	13
Installation d'XBMC sur le E:.....	13
Installation d'XBMC sur le F:	13
Initialisation XBOX Media Center	13
Restitution des paramètres	13
Suppression de la Sauvegarde des paramètres	13
Sauvegarde des paramètres	13
Installation d'XBMC sur le E: / sur le F:	14
Première Installation	14
Mise à jour.....	14
Nouvelle version.....	14
Sauvegarde d'XBMC.....	14
Version précédente d'XBMC	14
Suppression de la Sauvegarde d'XBMC	14

Préambule

Ce tutorial a pour but de vous aidez à réaliser un CD/DVD permettant de réaliser une installation ou une mise à jour d'XBMC sans l'aide d'une connexion ftp.

L'installation sera automatique et il suffira de répondre à quelques questions pour pouvoir copier XBMC de manière fiable sur votre console.

Il vous faudra obligatoirement une console modifiée pour pouvoir l'utiliser.

Il vous faudra aussi au moins 100Mo pour un remplacement pur et simple et 150Mo pour une mise à jour. Si vous ne respectez pas cette place libre, le script risque de se bloquer lors des copies (surtout si vous conservez vos skins) et cela imposera un reboot complet de la console et votre XBMC ne sera pas remplacé.

De même, votre dossier sur le disque dur de la console s'il existe devra obligatoirement s'appeler XBMC. En effet, si ce n'est pas le cas, il ne sera pas remplacé et il y a de fortes chances que le scan de votre Dash ne retienne que le plus ancien et vous n'aurez pas accès au nouveau tant que celui-ci sera présent. De même, aucune sauvegarde ne sera effectuée. Dans le doute, veuillez le renommer avant de lancer la procédure.

Pour cela, je vous propose deux méthodes au choix :

- 1) Version autonome : un CD contenant uniquement la mise à jour d'XBMC. C'est la version simple mais complète.
- 2) Version Mise à Jour d'XBMC : vous allez créer un Xcalibur avec une version d'XBMC différente de celle présente sur le CD à l'origine. Il peut s'agir d'une version plus ou moins récente par rapport à celle-ci. Cette méthode demande plus de temps au niveau de la gravure mais vous retrouverez l'intégralité des menus avec toutes les options habituelles.

Préparation pour la gravure

Pour effectuer l'opération de gravure, vous avez besoin de **certains fichiers d'Xcalibur**. Pour cela, il suffit de la downloader. Une fois l'archive d'Xcalibur récupérée, elle se présente sous la forme d'un fichier compressé avec Winrar. Il faudra donc utiliser ce dernier (ou sa version gratuite **IzArc**) pour la décompresser. Vous obtiendrez alors un dossier Xcalibur comprenant tous les fichiers du CD.

Si vous ne disposez plus de l'archive et que vous ne désirez pas la downloader de nouveau mais que vous avez gravé votre CD/DVD Xcalibur, placez ce dernier dans votre lecteur PC et lancez le fichier PC\Xboxhdm\xboxhdm_xcalibur.rar pour le décompresser sur votre ordinateur. Une fois fait, vérifiez que vous disposez bien du fichier **xcalibur|xbmc-win.bat** . Si ce n'est pas le cas, vous devrez récupérer la dernière version d'Xcalibur avant de recommencer. Ensuite, recopiez l'intégralité du contenu de ce même CD/DVD **Xcalibur** dans le dossier Xcalibur\linux que vous venez de créer (suite à la décompression) sur votre PC.

Le futur CD n'a pas besoin de tous les fichiers, mais cela évitera les oublis (c'est moins fastidieux de copier l'intégralité que de fouiller dans les entrailles d'Xcalibur).

Version Autonome : Renommer l'archive

Une fois l'archive d'XBMC récupérée ou reconstituée, vous pouvez l'intégrer directement sur votre CD d'installation. Il suffit de **la renommer en XBMC.rar** et de la copier dans le dossier ***Xcalibur|xbmc|archive***.

Pour que le script fonctionne, il faudra que votre archive contienne un dossier xbmc contenant l'ensemble du logiciel (c'est le cas des archives T3Ch, par exemple). Si votre Xbmc provient d'une autre source, il suffit de copier l'ensemble des fichiers dans un dossier que vous aurez appelé **xbmc** avant de le compresser en **xbmc.rar** (avant compression, vous devrez avoir, par exemple et entre autre, un fichier *xbmc|default.xbe*). Une fois fait, copiez-la dans le dossier ***Xcalibur|xbmc|archive***.

Version Mise à jour d'Xcalibur :

Si vous désirez mettre à jour votre version d'Xcalibur avec une version différente d'XBMC, il faut un peu intervenir sur le contenu de l'archive, principalement pour des raisons de place. Une fois modifiée, cette archive ne sera utilisable que sur un CD d'Xcalibur puisque je l'ampute de quelques fichiers qui seront remplacés par leur homologue déjà présent dans une autre archive sur ce même CD. Cette méthode devrait continuer de fonctionner dans le futur quelque soit la version à une exception près : le skin Project Mayhem pourra éventuellement nécessiter une très légère adaptation. Si vous rencontrez des soucis après installation, il faudra utiliser la version autonome.

Une fois l'archive d'XBMC récupérée, décompressez-la dans un dossier autonome. Copiez dans ce dossier le fichier réduction.bat que vous trouverez dans le dossier **Xcalibur**. Une fois fait, lancez-le, il va réduire la taille du fichier.

Pour les linuxiens, utilisez le fichier réduction.sh.

Il ne vous reste plus qu'à compressez le dossier XBMC de votre dossier autonome en renommant l'archive xbmc1.rar. Attention, Unleash est un poil tatillon avec les dernières versions de winrar. Il faut conserver un taux de compression « normal ». Le gain possible est négligeable et cela entraîne des erreurs lors de la décompression sur la console.

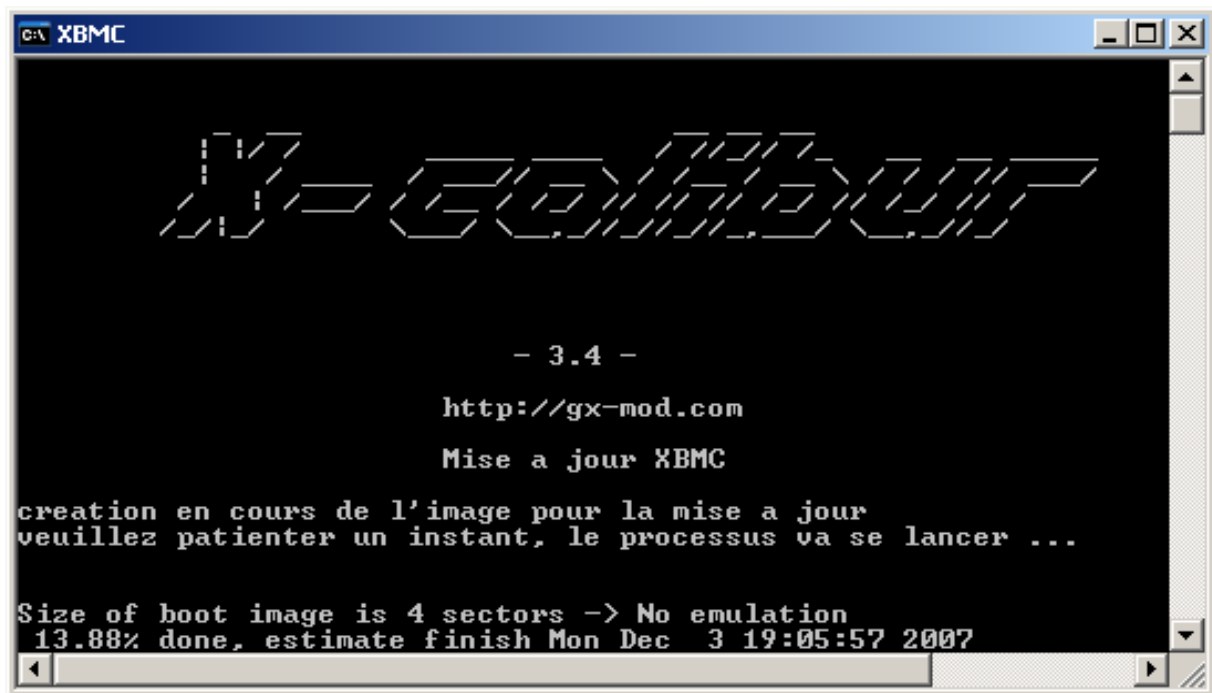
Enfin, copiez xbmc1.rar dans le dossier ***Xcalibur|linux|Installation|Applications***

Fichier dummy

Si vous désirez graver un DVD et que votre logiciel habituel de gravure trouve l'image trop petite, vous trouverez un fichier dummy dans l'image. Il s'appelle xcalibur|linux|dump.rar. Il suffit de le décompresser dans le dossier ***Xcalibur|xbmc|*** pour la version autonome ou ***Xcalibur|linux|*** pour la version mise à jour d'Xcalibur pour obtenir un fichier permettant d'augmenter artificiellement la taille finale de l'image.

Création de l'image

Ensuite, passons à la création de l'image à graver. Lancez ***xcalibur|xbmc-win.bat*** (version autonome) ou ***xcalibur|make-iso-win.bat*** (version mise à jour d'Xcalibur) et laissez le programme se dérouler (une fenêtre DOS va s'ouvrir pour indiquer l'état d'avancement). Suivant votre processeur, cela peut prendre un certain temps :



```

C:\ \ XBMC

X-BOX

- 3.4 -

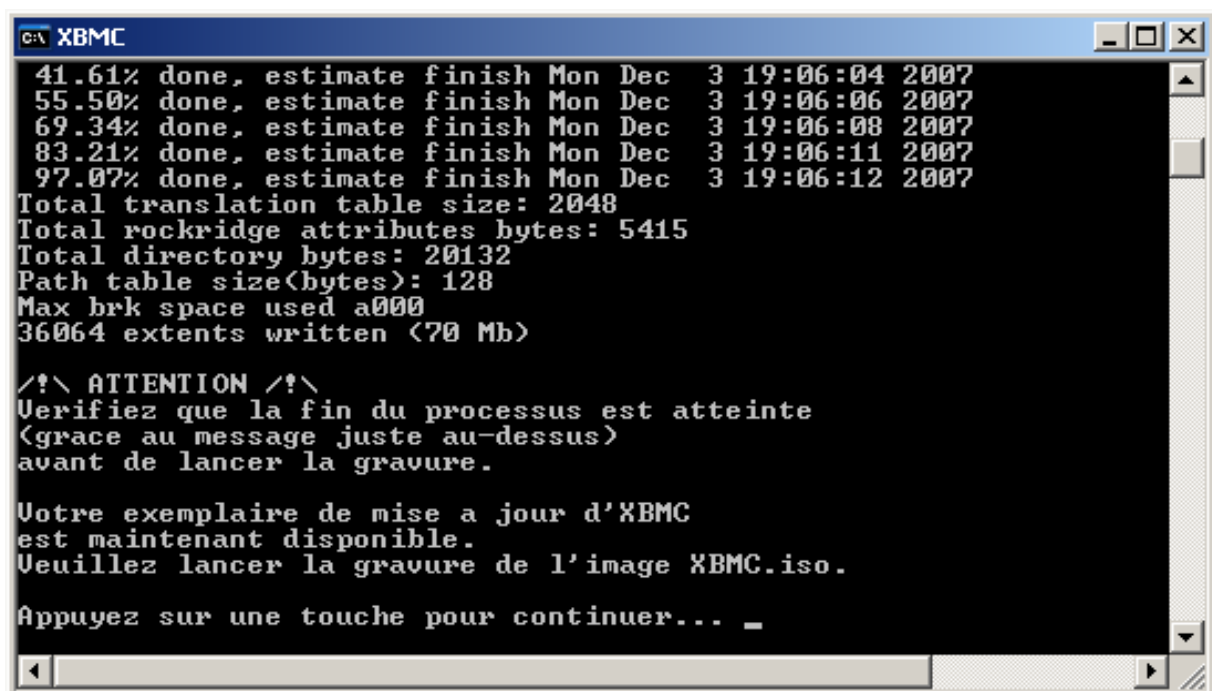
http://gx-mod.com

Mise a jour XBMC

creation en cours de l'image pour la mise a jour
veuillez patienter un instant, le processus va se lancer ...

Size of boot image is 4 sectors -> No emulation
13.88% done, estimate finish Mon Dec 3 19:05:57 2007
  
```

A la fin de la création, la fenêtre affiche un rapport et vous demande d'appuyer sur une touche :



```

C:\ \ XBMC

41.61% done, estimate finish Mon Dec 3 19:06:04 2007
55.50% done, estimate finish Mon Dec 3 19:06:06 2007
69.34% done, estimate finish Mon Dec 3 19:06:08 2007
83.21% done, estimate finish Mon Dec 3 19:06:11 2007
97.07% done, estimate finish Mon Dec 3 19:06:12 2007
Total translation table size: 2048
Total rockridge attributes bytes: 5415
Total directory bytes: 20132
Path table size(bytes): 128
Max brk space used a000
36064 extents written (70 Mb)

/!\ ATTENTION /!\
Verifiez que la fin du processus est atteinte
(grace au message juste au-dessus)
avant de lancer la gravure.

Votre exemplaire de mise a jour d'XBMC
est maintenant disponible.
Veuillez lancer la gravure de l'image XBMC.iso.

Appuyez sur une touche pour continuer... _
  
```

Une fois fait, la fenêtre se referme. Vous découvrirez alors le fichier `|xcalibur|xbmc.iso`. C'est ce fichier image qu'il va falloir graver sur un support compatible avec votre lecteur Xbox si vous désirez l'utiliser sur votre console.

Note : Si vous disposez d'un système Linux à la place de Windows, il vous suffit de lancer `xbmc-lin.sh` (version autonome) ou `make-iso-lin.sh` (version mise à jour d'Xcalibur) pour obtenir exactement le même résultat.

Instructions pour la gravure

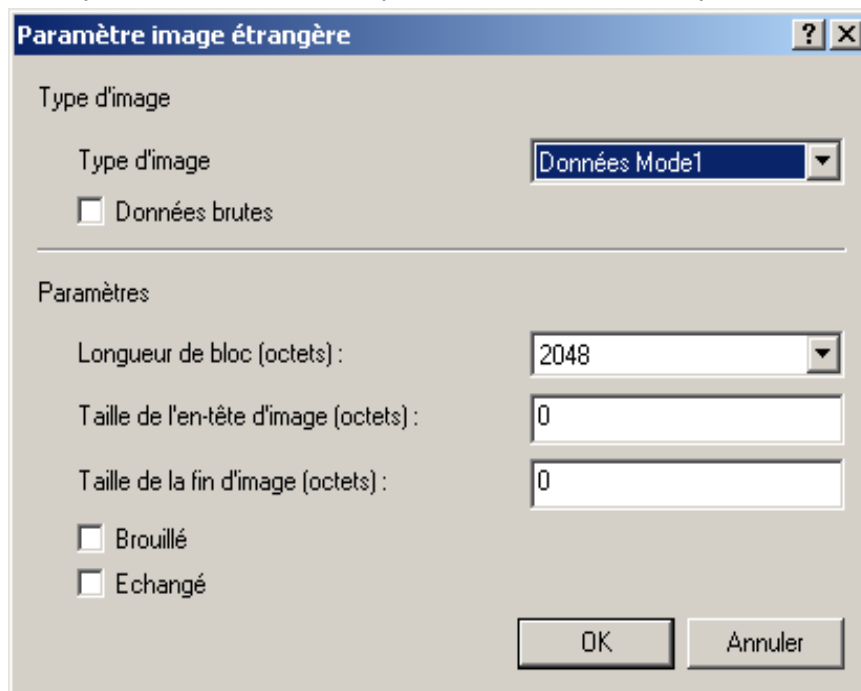
Le fichier image Xbmc.iso est à graver tel quel (vitesse 4x) sur un média compatible avec votre lecteur de DVD Xbox si vous désirez l'utiliser sur votre console, comme un CD/Rw par exemple (si vous n'avez pas utilisé le fichier dummy).

Je vais vous présenter deux solutions de gravure, la première avec Néro, la deuxième avec DVD Decrypter.

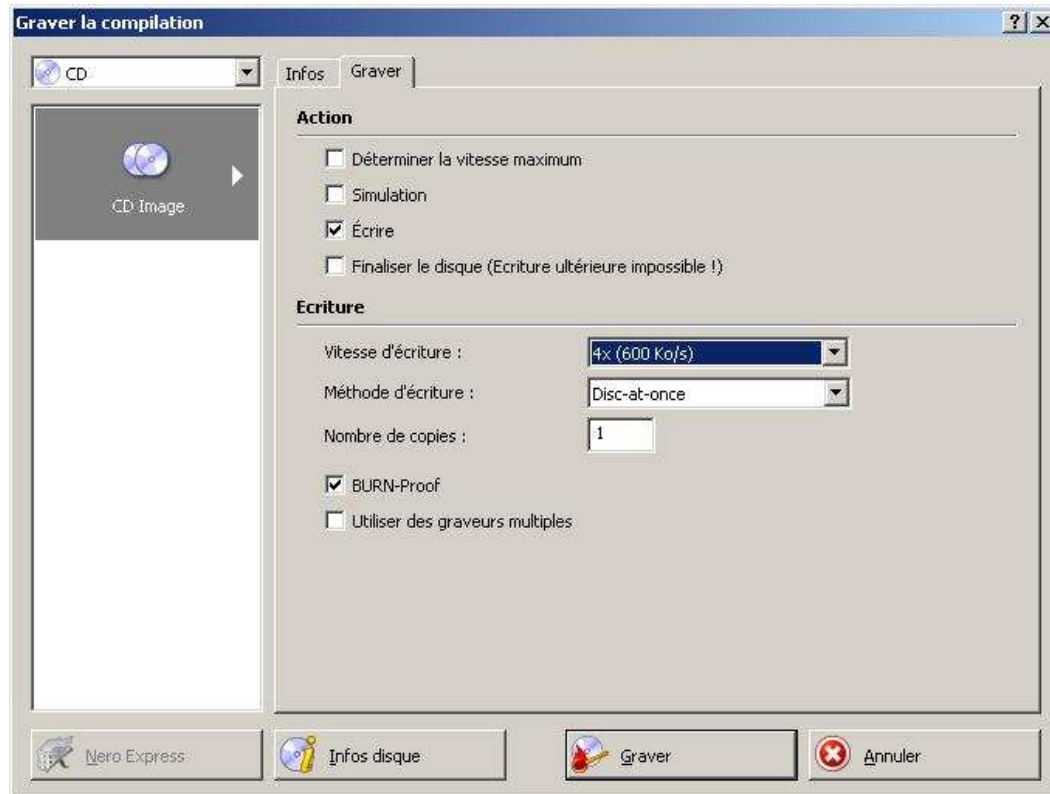
Néro Burning Room

Attention ! Cette image étant de petite taille, il se pourrait que la gravure soit mal interprétée sous Néro avec un **disque réinscriptible** (celui-ci considérant qu'il doit effectuer obligatoirement une multisession). Cela rend le CD illisible sur la console. Pour éviter ces soucis, veuillez d'abord effacer votre disque avant de lancer la procédure suivante.

Avec Néro, par exemple, il suffit de double-cliquer sur le fichier xbmc.iso pour obtenir cet écran :



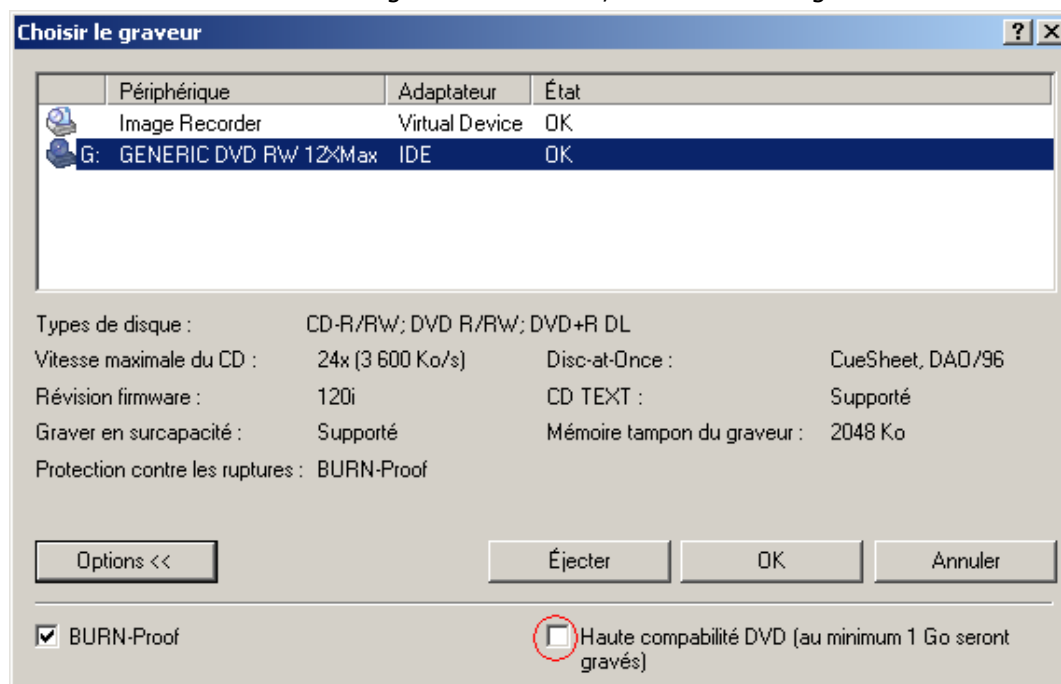
Validez par OK et vous passez à cet écran final :



La finalisation n'est pas obligatoire.

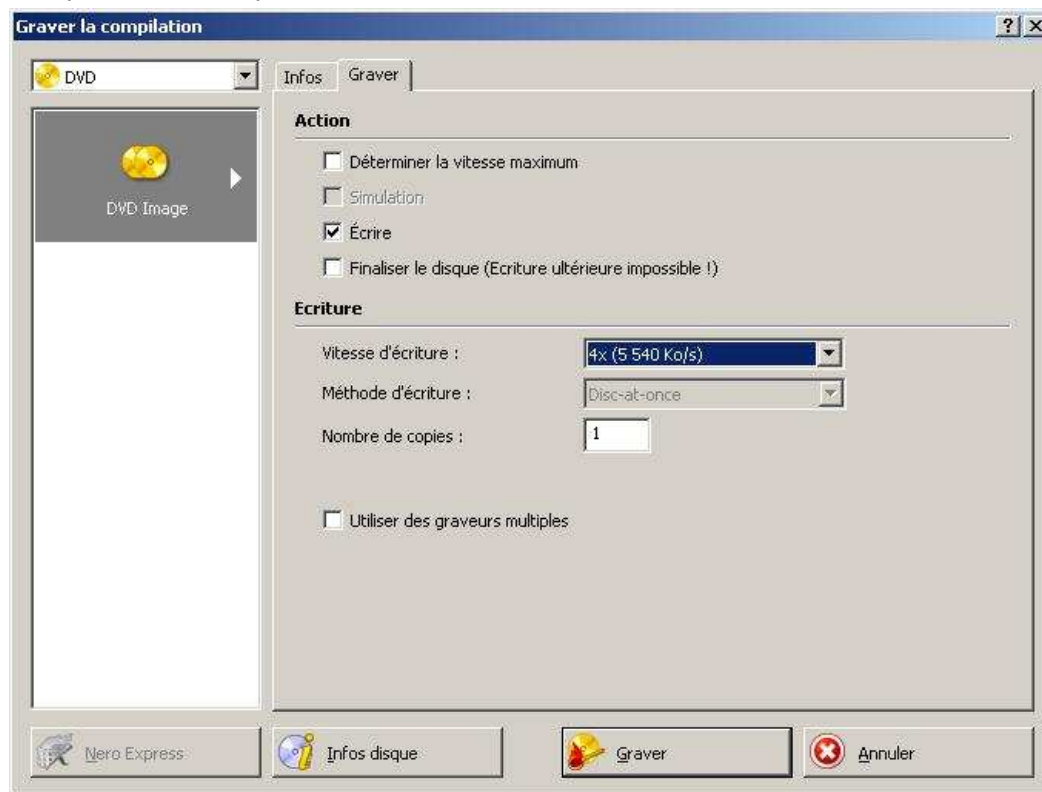
Si vous avez des soucis avec les CD, vous pouvez essayer avec un DVD à condition d'effectuer les manipulations suivantes :

1. dans la fenêtre de choix du graveur sous Néro, choisissez votre graveur



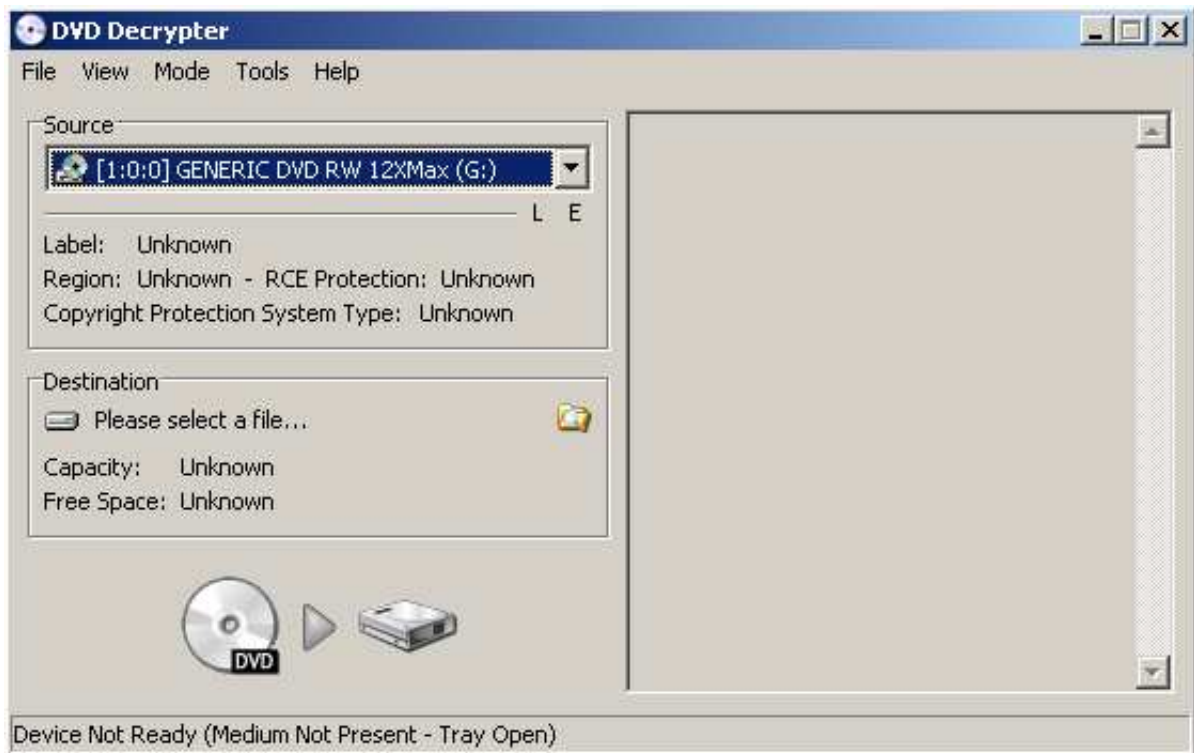
Puis appuyez sur le bouton options et décochez la case « haute compatibilité DVD »

2. lors de la gravure, veillez à bien vous positionner en DVD sinon Néro refusera la gravure tant qu'un DVD n'est pas inséré dans le lecteur.

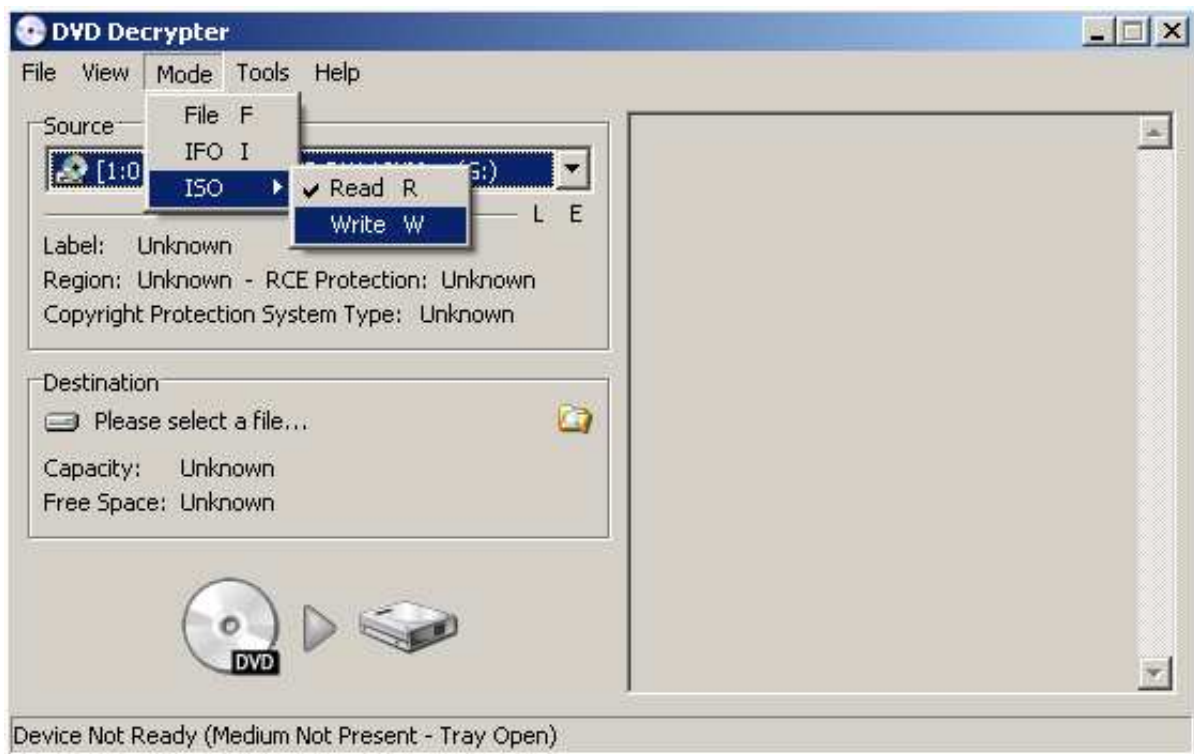


DVD Decrypter

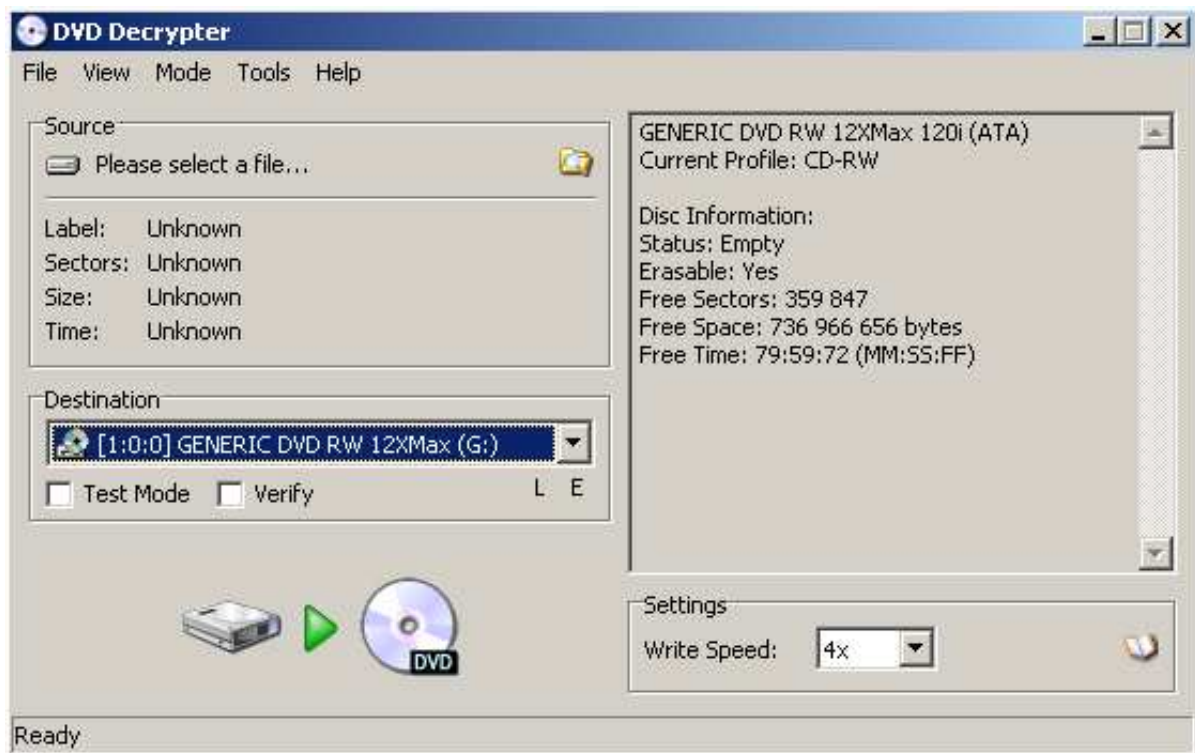
Pour DVD Decrypter, lancez-le. Si vous obtenez cet écran :



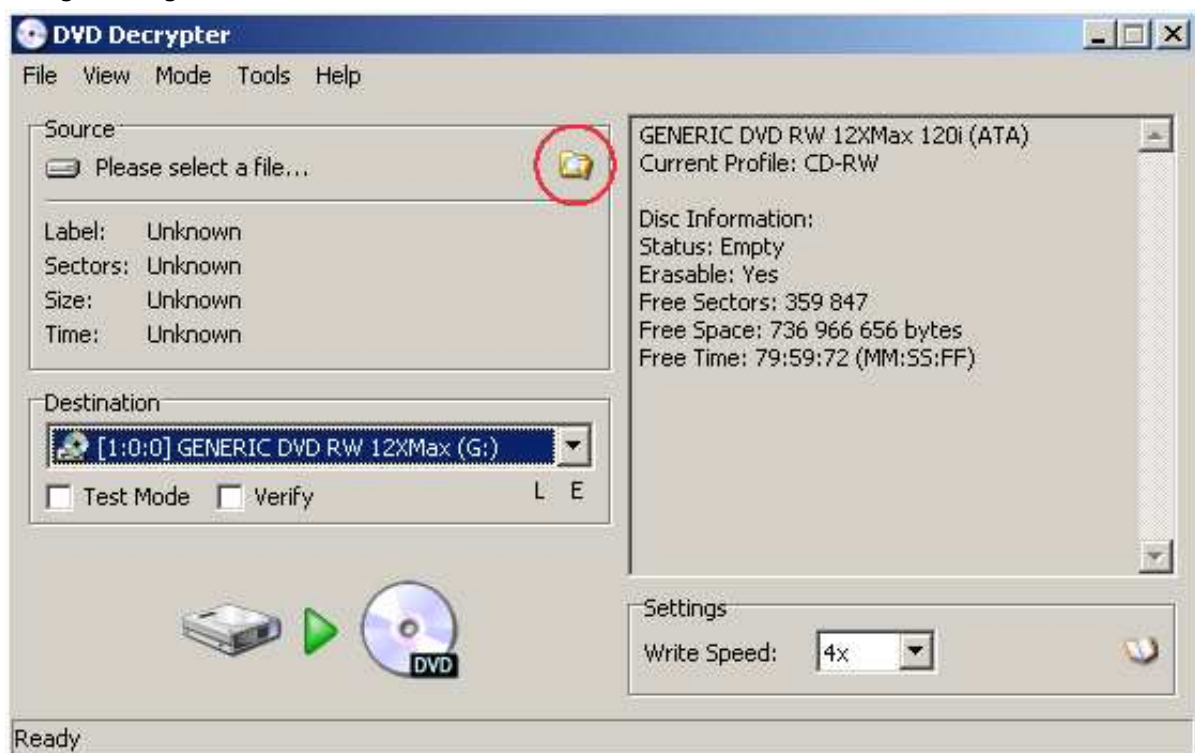
Il faudra le placer en mode gravure (dans l'exemple, il est actuellement en mode copie) :



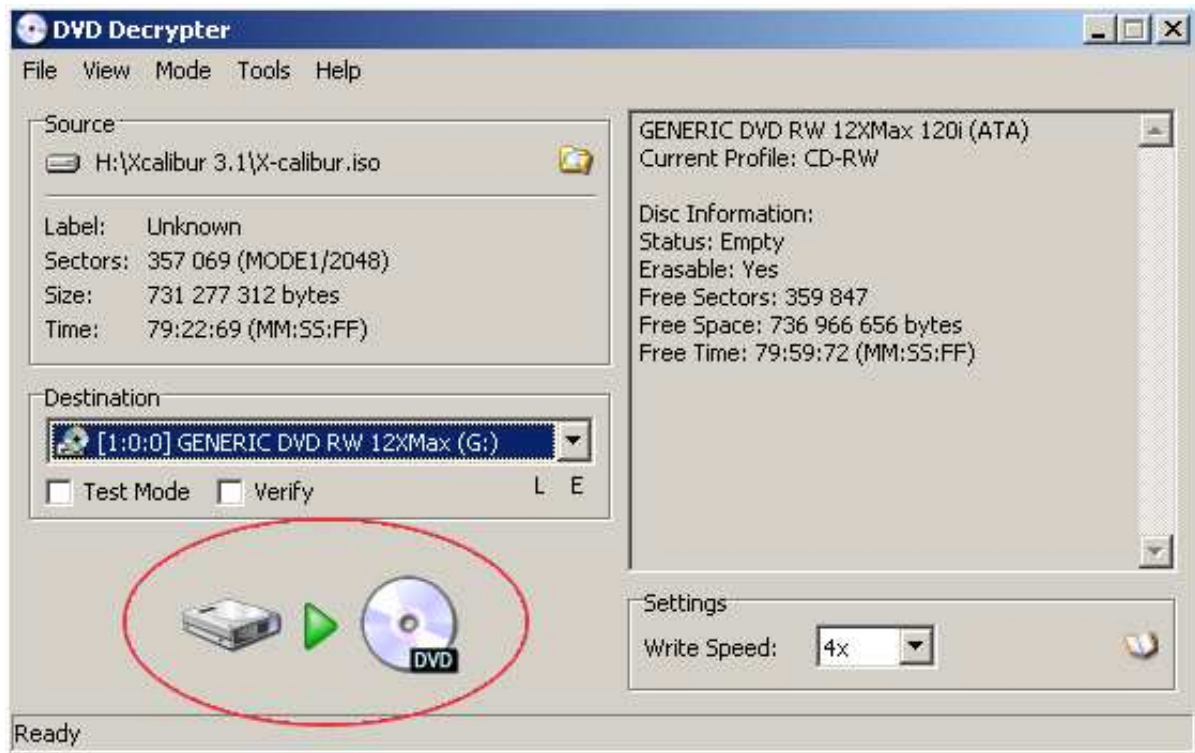
Vous aurez alors cet écran :



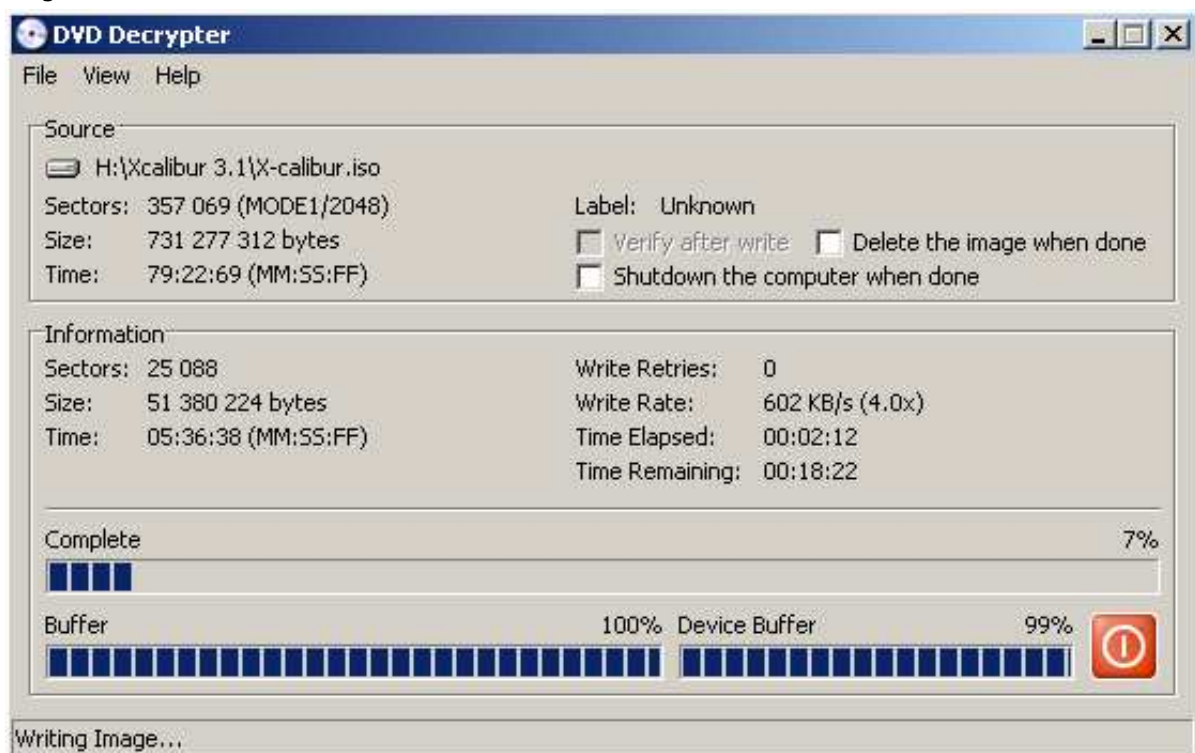
Chargez l'image Xbmc.iso :



Puis lancez la gravure :



La gravure commencera alors :



Utilisation sur la console

Le CD/DVD va pouvoir être utilisé comme n'importe quel backup. Une fois fait, un menu avec plusieurs options apparaît. Voici les principales options :

Décompression du téléchargement

Cette option permet la décompression sur le disque dur de la console. Vous pouvez choisir entre la partition E et la partition F. Ceci doit être suivi d'une installation de la mise à jour pour pouvoir être fonctionnel.

Installation d'XBMC sur le E:

Cette option fait une décompression de l'archive (option que vous pouvez refuser sans interrompre le script si vous l'avez déjà effectuée) puis un transfert de votre XBMC dans le dossier E:\Apps\Xbmc. A la fin de l'installation, vous pouvez retirer le CD/DVD et rebooter la console pour utiliser votre nouvel XBMC. Pour plus de détail, voir ci-dessous le paragraphe qui lui est dédié.

Installation d'XBMC sur le F:

Cette option effectue le même travail que la précédente mais dans le dossier F:\Apps\Xbmc. A la fin de l'installation, vous pouvez retirer le CD/DVD et rebooter la console pour utiliser votre nouvel XBMC. Pour plus de détail, voir ci-dessous le paragraphe qui lui est dédié.

Initialisation XBOX Media Center

Cette option initialise complètement XBMC, en effaçant le cache et les sauvegardes plus particulièrement. Cette option est incluse lors de la mise à jour.

Restitution des paramètres

Cette option permet de restituer une sauvegarde précédente de vos paramètres personnels sur le disque dur en écrasant les réglages actuels.

Suppression de la Sauvegarde des paramètres

Cette option permet de supprimer du disque dur toute trace d'une sauvegarde de vos paramètres personnels.

Sauvegarde des paramètres

Cette option permet une sauvegarde de vos paramètres personnels sur le disque dur.

Installation d'XBMC sur le E: / sur le F:

La mise à jour est identique sur le E: ou le F:, à part le dossier de destination. De même, pour les installations/mise à jour, vous pouvez refuser la décompression si vous l'avez déjà effectuée, le script continuera en sautant cette étape.

Première Installation

Cette option est à retenir si vous désirez implantez XBMC sur votre console ou écraser la version existante par celle présente sur le CD/DVD. La sauvegarde XBMC sera celle par défaut d'Xcalibur et vos paramètres personnels deviendront ceux contenus dans l'archive.

La version actuelle, si elle existe, ne sera sauvegardée.

Pour des raisons de sécurité, si une sauvegarde précédente est présente, elle ne sera pas effacée automatiquement, une question vous le proposera. Si vous acceptez, vous ne pourrez pas revenir en arrière !

Mise à jour

Cette option est à retenir si vous désirez conserver vos réglages, skins et scripts actuels. Elle n'est possible que si une version d'XBMC est déjà présente sur le disque dur. Les réglages retenus seront par défaut ceux de votre archive (vous pourrez néanmoins intégrer les réglages, skins et scripts actuels si nécessaire).

La version actuelle sera sauvegardée.

Nouvelle version

Cette option est à retenir si vous désirez remplacer la version existante par celle présente sur le CD/DVD. La sauvegarde XBMC sera remplacée par celle par défaut d'Xcalibur et vos paramètres personnels deviendront ceux contenus dans l'archive.

La version actuelle sera sauvegardée.

Sauvegarde d'XBMC

Cette option sauvegarde votre dossier actuel d'XBMC sur votre disque dur. Un test détectant la présence de ce dernier sera effectué avant d'effacer le dossier de sauvegarde.

Attention, la sauvegarde précédente sera écrasée définitivement.

Version précédente d'XBMC

Cette option permet de revenir à la version sauvegardée sur votre disque dur (si le test de votre nouvelle version n'est pas concluant par exemple). Les réglages retenus seront par défaut ceux de votre version précédente (vous pourrez néanmoins intégrer les réglages, skins et scripts actuels si nécessaire).

Attention, vous ne pourrez pas utiliser cette option si vous avez utilisé l'option *Première Installation*, sauf si une version précédente avait déjà été sauvegardée.

Suppression de la Sauvegarde d'XBMC

Cette option supprime la sauvegarde du dossier d'XBMC sur votre disque dur. Aucun test de sécurité n'est effectué.

Attention, vous ne pourrez pas revenir en arrière.